



**NIVEL:** LICENCIATURA  
**PROGRAMA:** INGENIERÍA EN SISTEMAS DE INFORMACIÓN **PLAN:** 2182  
**ESPECIALIDAD:** **OPCIÓN:**

Clave	Materia	Tipo	Créditos	Horas Teo.	Horas Lab.	Eje	Créditos Req.	Materias Requisito
0119	ACTIVIDADES CULTURALES Y DEPORTIVAS	*OBL	4	0	4	C	0	
0120	ESTRATEGIAS PARA APRENDER A APRENDER	OBL	3	0	3	C	0	
0121	CARACTERÍSTICAS DE LA SOCIEDAD ACTUAL	OBL	3	0	3	C	0	
0123	NUEVAS TECNOLOGÍAS DE LA INFORMACIÓN Y LA COMUNICACIÓN	OBL	3	0	3	C	0	
0124	ÉTICA Y DESARROLLO PROFESIONAL	OBL	3	0	3	C	0	
4110	INTRODUCCIÓN A LA INGENIERÍA EN SISTEMAS DE INFORMACIÓN	OBL	6	2	2	P	0	
4111	FUNDAMENTOS DE COMPUTACIÓN I	OBL	8	3	2	B	0	
4112	DESARROLLO DE SISTEMAS I	OBL	7	2	3	B	0	
6880	ÁLGEBRA	OBL	8	3	2	B	0	
6881	CÁLCULO DIFERENCIAL E INTEGRAL I	OBL	8	3	2	B	0	
4113	FUNDAMENTOS DE COMPUTACIÓN II	OBL	8	3	2	B	0	Aprobar: 4111
4114	DESARROLLO DE SISTEMAS II	OBL	7	2	3	B	0	Aprobar: 4112
4115	SERVIDORES I	OBL	6	2	2	P	0	
6884	CÁLCULO DIFERENCIAL E INTEGRAL II	OBL	8	3	2	B	0	Aprobar: 6881
6885	FÍSICA I CON LABORATORIO	OBL	10	3	4	B	0	Aprobar: 6881
4116	BASES DE DATOS I	OBL	8	3	2	P	0	Aprobar: 4113
4117	DESARROLLO DE SISTEMAS III	OBL	7	2	3	B	0	Aprobar: 4114
4118	FUNDAMENTOS DE COMPUTACIÓN III	OBL	7	2	3	B	0	Aprobar: 4113
4119	COMUNICACIÓN DE DATOS I	OBL	7	2	3	P	0	Aprobar: 4114
6890	PROBABILIDAD Y ESTADÍSTICA	OBL	8	3	2	B	0	Aprobar: 6884
6891	TÓPICOS DE ELECTRICIDAD Y ELECTRÓNICA	OBL	10	3	4	B	0	Aprobar: 6885
7976	ADMINISTRACIÓN ESTRATÉGICA	OBL	7	3	1	B	0	Aprobar: 4110
4120	COMUNICACIÓN DE DATOS II	OBL	7	2	3	P	0	Aprobar: 4119
4121	INGENIERÍA DE SISTEMAS DE INFORMACIÓN	OBL	6	2	2	P	120	
4122	DESARROLLO DE SISTEMAS IV	OBL	7	2	3	P	0	Aprobar: 4117
4123	BASES DE DATOS II	OBL	7	2	3	P	0	Aprobar: 4116
6886	GEOMETRÍA ANALÍTICA	OBL	8	3	2	B	0	Aprobar: 6880
7974	COMUNICACIÓN EN INGENIERÍA	OBL	5	2	1	B	0	Aprobar: 4110
7980	ANÁLISIS DE DATOS EN INGENIERÍA	OBL	8	3	2	B	0	Aprobar: 6890
4124	SERVIDORES II	OBL	6	2	2	P	120	
4125	INGLÉS PARA TECNOLOGÍAS DE INFORMACIÓN	OBL	3	0	3	P	0	
4126	SISTEMAS DE COSTEO PARA INGENIERÍA EN SISTEMAS DE INFORMACIÓN	OBL	7	3	1	P	0	Aprobar: 4121
4127	INGENIERÍA DE SOFTWARE I	OBL	6	2	2	P	0	Aprobar: 4121
4128	TÓPICOS ESPECIALES DE INGENIERÍA EN SISTEMAS DE INFORMACIÓN	OBL	6	2	2	P	150	
6883	QUÍMICA I	OBL	9	3	3	B	0	
6893	SUSTENTABILIDAD EN LAS INGENIERÍAS	OBL	4	1	2	B	120	
4129	GESTIÓN DE LA CALIDAD DEL SOFTWARE I	OBL	6	3	0	P	140	
4130	INGENIERÍA DE SOFTWARE II	OBL	7	2	3	P	0	Aprobar: 4127
4131	ADMINISTRACIÓN DE PROYECTOS INFORMÁTICOS I	OBL	7	3	1	P	0	Aprobar: 4126
4132	PRÁCTICA DE DESARROLLO DE SISTEMAS I	OBL	5	1	3	I	150	Aprobar: 4125
4133	SIMULACIÓN DE SISTEMAS PARA INGENIERÍA DE SOFTWARE	OBL	7	3	1	B	0	Aprobar: 7980



**NIVEL:** LICENCIATURA  
**PROGRAMA:** INGENIERÍA EN SISTEMAS DE INFORMACIÓN **PLAN:** 2182  
**ESPECIALIDAD:** **OPCIÓN:**

Clave	Materia	Tipo	Créditos	Horas Teo.	Horas Lab.	Eje	Créditos Req.	Materias Requisito
6889	CÁLCULO DIFERENCIAL E INTEGRAL III	OBL	8	3	2	B	0	Aprobar: 6884
8000	COMPORTAMIENTO ORGANIZACIONAL	OBL	7	3	1	P	140	
4134	PRÁCTICA DE DESARROLLO DE SISTEMAS II	OBL	7	3	1	I	0	Aprobar: 4132
4135	ADMINISTRACIÓN DE PROYECTOS INFORMÁTICOS II	OBL	7	3	1	P	0	Aprobar: 4131
4136	INGENIERÍA DE SOFTWARE III	OBL	7	2	3	P	0	Aprobar: 4130
4137	GESTIÓN DE LA CALIDAD DEL SOFTWARE II	OBL	7	2	3	P	150	
6895	ECUACIONES DIFERENCIALES I	OBL	8	3	2	B	0	Aprobar: 6884
6906	CULTURA EMPRENDEDORA	OBL	4	1	2	B	120	
4138	PROPIEDAD INTELECTUAL Y EJERCICIO PROFESIONAL	OBL	6	3	0	B	150	
4139	PRÁCTICA DE DESARROLLO DE SISTEMAS III	OBL	5	1	3	I	0	Aprobar: 4134
4156	PRÁCTICAS PROFESIONALES	*OBL	20	0	20	I	275	
4140	DISEÑO DE FRONT-END	OPT	8	3	2	E	250	Aprobar: 4125
4141	DISEÑO DE SISTEMAS INTERACTIVOS	OPT	8	3	2	E	250	Aprobar: 4125
4142	ESTRATEGIA DE NEGOCIOS ELECTRÓNICOS	OPT	8	3	2	E	250	Aprobar: 4125
4143	INFRAESTRUCTURA DIGITAL	OPT	8	3	2	E	250	Aprobar: 4125
4144	CIBERSEGURIDAD	OPT	8	3	2	E	250	Aprobar: 4125
4145	INTRODUCCIÓN AL CÓMPUTO MÓVIL	OPT	8	4	0	E	250	Aprobar: 4125
4146	DESARROLLO DE APLICACIONES MÓVILES	OPT	8	3	2	E	250	Aprobar: 4125
4147	CÓMPUTO EN LA NUBE	OPT	6	2	2	E	250	Aprobar: 4125
4148	MINERÍA DE DATOS	OPT	6	2	2	E	250	Aprobar: 4125
4149	ALMACÉN DE DATOS	OPT	6	2	2	E	250	Aprobar: 4125
4150	INTELIGENCIA DE NEGOCIOS	OPT	6	2	2	E	250	Aprobar: 4125
4151	ALGORITMOS AVANZADOS	OPT	6	2	2	E	250	Aprobar: 4125
4152	PROGRAMACIÓN AVANZADA	OPT	8	3	2	E	250	Aprobar: 4125
4153	GRÁFICAS COMPUTACIONALES	OPT	6	2	2	E	250	Aprobar: 4125
4154	DISEÑO DE VIDEOJUEGOS I	OPT	6	2	2	E	250	Aprobar: 4125
4155	DISEÑO DE VIDEOJUEGOS II	OPT	6	2	2	E	250	Aprobar: 4125
0081	ESTANCIA DE INVESTIGACIÓN CIENTÍFICA	*OPT	10	0	10		0	
0660	DESEMPEÑO EN EVALUACIÓN EXTERNA (CENEVAL-EGEL)	*OPT	10	0	10		0	
0733	DESEMPEÑO EN EVALUACIÓN EXTERNA (CENEVAL-EXDIAL)	*OPT	10	0	10		0	

\* = MATERIA ACREDITABLE, Tipo: OBL=OBLIGATORIA, OPT=OPTATIVA, SEL=DE SELECCIÓN  
Eje: C=COMÚN, B=BÁSICO, P=PROFESIONALIZANTE, I=INTEGRADOR, E=ESPECIALIZANTE

**OBSERVACIONES**

PARA QUE UN ALUMNO SE CONSIDERE EGRESADO DEL PROGRAMA DE INGENIERÍA EN SISTEMAS DE INFORMACIÓN DEBERÁ CUBRIR UN MÍNIMO DE 393 CRÉDITOS DE LOS CUALES CORRESPONDEN :

- 130 A MATERIAS OBLIGATORIAS DEL EJE PROFESIONALIZANTE      16 A MATERIAS OBLIGATORIAS DEL EJE COMÚN  
37 A MATERIAS OBLIGATORIAS DEL EJE INTEGRADOR            170 A MATERIAS OBLIGATORIAS DEL EJE BÁSICO  
40 A MATERIAS OPTATIVAS DEL EJE ESPECIALIZANTE



**NIVEL:** LICENCIATURA  
**PROGRAMA:** INGENIERÍA EN SISTEMAS DE INFORMACIÓN **PLAN:** 2182  
**ESPECIALIDAD:** **OPCIÓN:**

**MATERIAS QUE CONFORMAN LAS ACENTUACIONES**

Clave	Materia	Créditos
<b>DESARROLLO WEB</b>		
4140	DISEÑO DE FRONT-END	8
4141	DISEÑO DE SISTEMAS INTERACTIVOS	8
4142	ESTRATEGIA DE NEGOCIOS ELECTRÓNICOS	8
4143	INFRAESTRUCTURA DIGITAL	8
4144	CIBERSEGURIDAD	8
<b>COMPUTACIÓN MÓVIL</b>		
4141	DISEÑO DE SISTEMAS INTERACTIVOS	8
4142	ESTRATEGIA DE NEGOCIOS ELECTRÓNICOS	8
4144	CIBERSEGURIDAD	8
4145	INTRODUCCIÓN AL CÓMPUTO MÓVIL	8
4146	DESARROLLO DE APLICACIONES MÓVILES	8
4147	CÓMPUTO EN LA NUBE	6
<b>BIG DATA</b>		
4142	ESTRATEGIA DE NEGOCIOS ELECTRÓNICOS	8
4144	CIBERSEGURIDAD	8
4147	CÓMPUTO EN LA NUBE	6
4148	MINERÍA DE DATOS	6
4149	ALMACÉN DE DATOS	6
4150	INTELIGENCIA DE NEGOCIOS	6
4151	ALGORITMOS AVANZADOS	6
<b>VIDEOJUEGOS</b>		
4141	DISEÑO DE SISTEMAS INTERACTIVOS	8
4144	CIBERSEGURIDAD	8
4146	DESARROLLO DE APLICACIONES MÓVILES	8
4152	PROGRAMACIÓN AVANZADA	8
4153	GRÁFICAS COMPUTACIONALES	6
4154	DISEÑO DE VIDEOJUEGOS I	6
4155	DISEÑO DE VIDEOJUEGOS II	6